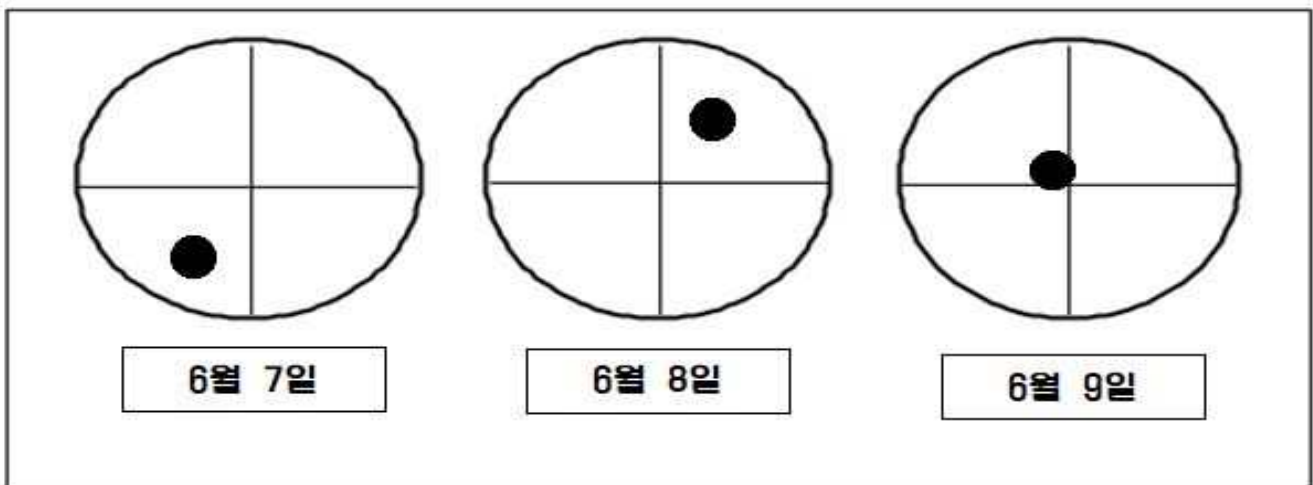


2023년 클럽 · 시니어 · 여성 챔피언 대회 코스 세팅에 관한 안내문

1. 사용 그린

동코스 인, 아웃코스 좌그린

2. 핀 위치



3. 사용 티잉 그라운드

- 1) 클럽 챔피언 : 챔피언 티 청색 티마크(동코스1, 동코스14번홀 백티)
- 2) 시니어 챔피언 : 레귤러 티 백색 티마크(동코스1, 동코스14번홀 후론트 티)
- 3) 여성 챔피언 : 레이디 티 적색 티마크

2023년 클럽 · 시니어 · 여성 챔피언 대회

대회 요강

1. 경기일정

- 1) 6월 7일 제1일 경기
- 2) 6월 8일 제2일 경기
- 3) 6월 9일 제3일 경기

* 우승자에게 우승컵이 수여되었을 때 경기가 종료되는 것으로 하며, 천재지변 또는 부득이한 사태로 인하여 경기가 중단될 경우 경기위원회의 심의에 의해 추후 경기재개여부 및 중단된 경기의 인정 여부를 결정한다.

2. 경기방식

1) 클럽챔피언

- 예선 : (1일차) 18홀 스트로크 플레이로 순위를 결정하여 12명을 선발한다. 단, 동점일 경우에는 스코어카드상의 카운트 백 방법으로 순위를 결정한다(back 9, back 6, back 3, 18번홀).
(2일차) 36홀 스트로크 플레이로 순위를 결정한다. 단, 동점일 경우에는 스코어카드상의 카운트 백 방식으로 순위를 결정한다 [최종일 경기 18개홀(1~18번홀), 후반 9개홀(10~18번홀, 후반 6개홀(13~18번), 후반 3개홀(16~18번) 18번홀, 전반 6개홀(4~9번), 전반 3개홀(7~9번) 9번홀로 순위 결정]
- 결승 : 3일간 합산한 스코어로 결정한다. 우승 동점자가 있을 경우 sudden death(1홀부터)로 승자를 결정한다. 그 외 순위결정은 스코어카드상의 카운트 백 방법으로 순위를 결정한다

2) 시니어, 여성챔피언

- 예선 : 1일 18홀 스트로크 플레이로 순위를 결정하여 9명을 선발한다. 단, 동점일 경우에는 스코어카드상의 카운트 백 방법으로 순위를 결정한다(back 9, back 6, back 3, 18번홀)
 - 결승 : 2일간 합산한 스코어로 결정한다. 우승 동점자가 있을 경우 sudden death(1홀부터)로 승자를 결정한다. 그 외 순위결정은 스코어카드상의 카운트 백 방법으로 순위를 결정한다 [최종일 경기 18개홀(1~18번홀), 후반 9개홀(10~18번홀, 후반 6개홀(13~18번), 후반 3개홀(16~18번) 18번홀, 전반 6개홀(4~9번), 전반 3개홀(7~ 9번) 9번홀로 순위 결정]
- * 단, 악천후 및 천재지변으로 경기 단축시 시니어 및 여성은 1라운드(18홀), 클럽 챔피언은 2라운드(36홀)를 완전히 종료하였을 때 경기가 성립된 것으로 간주한다.

3. 조편성 및 출발시간

- 1) 경기는 3인 1조를 원칙으로 하나 부득이한 경우 4인 1조가 될 수 있다.
- 2) 경기위원회는 대회사정에 따라 조 편성과 출발시간을 교체 및 변경할 수 있다.
- 3) 경기자가 출발시간에 늦었지만, 자신의 출발 시간으로부터 5분 이내에 플레이 준비를 마치고 출발 지점에 도착하면 첫 홀에서 2벌 타를 받고 경기에 참가할 수 있다.

4. 드라이버의 규격

클럽 챔피언전에는 비공인 드라이버는 사용할 수 없다. 만약 위반 시 실격 처리된다.

※ 기 준 : 대한골프협회에서 인증한 공인드라이버

5. 경기속도

- 1) 선수는 부당한 지연없이 경기를 진행하여야 한다(규칙 5-6).
- 2) 만약 부당한 지연으로 앞 조와의 간격이 1홀 이상 차이가 났을 경우
 - 1차 위반 : 경고
 - 2차 위반 : 1벌타
 - 3차 위반 : 2벌타(추가)
 - 4차 위반 : 실격

※ 볼 찾는 시간 : 1인당 3분이내

6. 홀 사이의 연습

경기자는 홀과 홀 사이에서, 방금 플레이한 홀의 퍼팅 그린이나 그 근처에서 연습을 할 수 없다.

7. 이동수단

경기자는 정규라운드를 하는 전 구간을 카트를 타고 이동할 수 있다.

8. 캐디

캐디는 골프장 캐디를 사용한다. (클럽챔피언)

- 6월 7일: 3인 1캐디(4인 1조 편성시 4인 1캐디)

- 6월 8일, 9일: 1인 1캐디

9. 본선 진출 후 중도 포기자에 대한 제재

본선 진출자 중 특별한 이유 없이 중도 포기 시는 차년도 대회에 출전할 수 없다.

10. 이의 제기

경기 규칙적용에 다툼이 발생되어 경기위원의 판정을 기다릴 시간이 없을 경우는 일단 2볼 play한 후 사후에 경기위원회의 판정에 따른다.

* 경기 중 발생하는 모든 문제는 경기위원회의 결정이 최종이다

로컬룰

1. O.B 워터해저드 및 수리지의 표시 방법

- O.B.는 흰색 말뚝, 페널티구역은 노란 말뚝 또는 빨간 말뚝으로 수리지는 흰색 선으로 표시한다. 말뚝과 선이 동시에 사용 되었을 때에는 선이 우선하여 경계를 확정한다.
- 홀을 플레이 하는 동안 OB 너머에 정지한 볼은 다른 홀의 인바이즈인 코스에 정지하더라도 OB에 있는 볼이다.

2. 잘못된 퍼팅그린(다른 퍼팅 그린)에 올라간 볼

- 볼이 잘못된 퍼팅 그린에 올라갔을 때는 규칙 13.1f에 따라 반드시 구제 받아야 한다.

3. 비정상적인 코스 상태

- 수리지
 - 파란색 말뚝 또는 흰색선이나 점으로 규정된 모든 구역
 - 래프리에 의해 비정상적인 상태로 간주된 지면의 손상된 모든 구역
 - 잔디 이음매 : 로컬룰 모델 F-7이 적용된다.
 - 퍼팅 그린의 에이프런이나 프린지 들레에 파놓은 홈은 수리지이며 로컬룰 모델 F-19가 적용된다.
 - 1년생 미만의 화단은 수리지이다.(백문동 화단)
예: 동코스 1번 그린 뒤, 4번 좌측 그린 옆과 뒤, 16번 우측 등
- 움직일 수 없는 장애물
 - 카트도로, 카트도로를 따라 설치되어 있는 인공적인 자재로 만들어진 배수로, 파일링, 나무가드레일, 맨홀, 침목, 석판 등은 움직일수 없는 장애물이며 그 카트도로의 일부로 간주한다.
 - 나무 보호를 위한 지주, 코스내의 고무판, 모래통 스프링클러 등은 움직일 수 없는 장애물이다.

4. 클럽과 볼

- 부러지거나 심하게 손상된 클럽을 교체하는 경우 : 로컬룰 모델 G-9이 적용된다.
- 적합한 드라이버 헤드 목록 : 로컬룰 모델 G-1이 적용된다.
 - 본 로컬룰을 위반하여 스트로크를 한것에 대한 페널티 : 실격
- 적합한 볼 목록 : 로컬룰 모델 G-3 적용된다.
 - 본 로컬룰을 위반한것에 대한 페널티 : 실격

5. 경기속도

- 선수는 부당한 지연없이 경기를 진행하여야 한다(규칙 5-6).
 - 만약 부당한 지연으로 앞 조와의 간격이 1홀 이상 차이가 났을 경우
 - 1차 위반 : 경고
 - 2차 위반 : 1벌타
 - 3차 위반 : 2벌타(추가)
 - 4차 위반 : 실격
- ※ 볼 찾는시간 : 1인당 3분이내

6. 홀과 홀사이의 연습

- 규칙 5-5b를 다음과 같이 수정한다. 홀과 홀사이에서 플레이어는
 - 방금 끝난 홀의 퍼팅그린이나 그 근처에서 연습 스트로크를 해서는 안되며
 - 퍼팅그린의 표면을 문지르거나 퍼팅 그린에서 볼을 굴러봄으로써 퍼팅그린의 표면을 테스트 해서는 안된다.
- ※본 로컬룰을 위반 한것에 대한 페널티 : 일반페널티

7. 스코어카드 제출

- 플레이어의 두 발 모두 스코어링 구역을 떠나는 순간 스코어 카드는 공식적으로 위원회에 제출된 것이다.

8. 경기의 결과

- 경기의 결과는 트로피가 우승자에게 수여 되었을 때 공식적으로 발표된 것이며 경기는 종료된다.

9. 거리 측정 기기 허용

- 본 대회에서 거리를 측정할 수 있는 기기를 사용할 수 있다.
 - 단, 스프루프(오르막, 내리막)계산 되는것은 사용을 제한된다.
 - 스프루프 기능 적발시 1번, 2번홀 스코어에서 2벌타 최대 4벌타
- ※ 스코어카드 제출이후 적발시 실격처리

주요 규칙에 대한 안내

1. 볼은 있는 그대로의 상태로 플레이한다.
* 매 홀 반드시 홀 아웃(hole out)하여야 한다(정상시처럼 “OK”라고 하면서 공을 집어 올리면 안된다).
2. 생장물 또는 고정물을 움직이거나, 구부리거나, 부러뜨리는 행위를 해서는 안되며 어떤 것도 눌러서는 안된다.
3. 생장하거나 고정되어 있지 않는 루스 임페디먼트는 벌 없이 집어 올릴 수 있다.
4. 사람이 만든 움직일 수 있는 장애물은 벌 없이 움직일 수 있다. 인공의 움직일 수 없는 장애물은 벌 없이 다음과 같이 처리한다. 홀에 가깝지 않고, 가장 가까운 구제 지점에서부터 1클럽 길이 이내에 드롭한다(단, O.B말뚝에서는 구제가 안 되며 벙커안에서 방해가 있을 때는 반드시 벙커 안에 드롭 해야한다).
5. 일시적으로 고인물, 수리지, 구멍 파는 동물의 구멍 등 비정상적인 코스 상태에서는 벌 없이 구제를 받을 수 있다(단, 워터 해저드 내에서는 구제가 안된다).
6. 벙커 안에서 스트로크하기 전에 손이나 클럽으로 모래에 접촉해서는 안된다 (2벌타).
7. 볼이 페널티구역에 들어간 경우 그대로 치든지(벌없이), 1벌타를 받고 볼이 페널티구역 경계를 최후로 넘어간 지점을 기점으로 홀과 연결한 선의 후방선상에(거리제한 없음) 드롭하고 플레이 한다. 티에서는 다시 칠 때는 티업 할 수 있다. 볼이 빨간페널구역에 들어간 경우 볼이 빨간페널티구역 경계를 최후로 넘어간 지점에서 2클럽 길이 이내에 드롭하고 칠 수 있으며 등거리 반대편 기점에서 똑같이 할 수 있다.

8. 만약 O.B가 났거나 3분 이내에 원구를 발견할 수 없는 때는 1벌타를 받고 마지막 플레이 한 곳으로 되돌아가서 플레이해야한다(티에서 다시 칠 때는 티업 할 수 있다). O.B나 워터해저드밖에서 분실의 위험이 있는 경우 시간 절약을 위해 잠정구를 친다(잠정구 사용 시 반드시 잠정구 선언은 지정된 마커에게 확인을 받아야 한다).
9. 만약 언플레이블 상황인 경우 벌타를 받고 마지막으로 플레이 했던 지점에서 볼을 치거나 현재 볼이 있는 지점에서 홀에 가깝지 않고 2클럽길이 이내에 드롭해서 칠 수 있다. 또한 볼과 홀을 연결한 후방선상에 드롭하고(거리 무제한) 칠 수 있다.
10. 퍼팅 그린 위에서 피치 마크나 오래된 홀 자국은 수리할 수 있으며 스파이크 마크도 수리 할 수 있다.
11. 그린 위의 볼은 플레이어가 마크하고 집어 올릴 수 있다
12. 볼이 사용하지 않는 그린위에 있을 때에는 그린 밖에 가장 가까운 완전한 구제지점을 정하고 1클럽 이내에 벌 없이 드롭하고 쳐야한다(규칙 13.1f)
13. 스코어 카드 제출(규칙 3-3): 스코어카드를 제출한 후 본인 및 마커의 사인이 없을 경우 경기 실격이 된다.